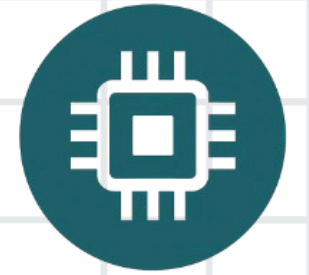
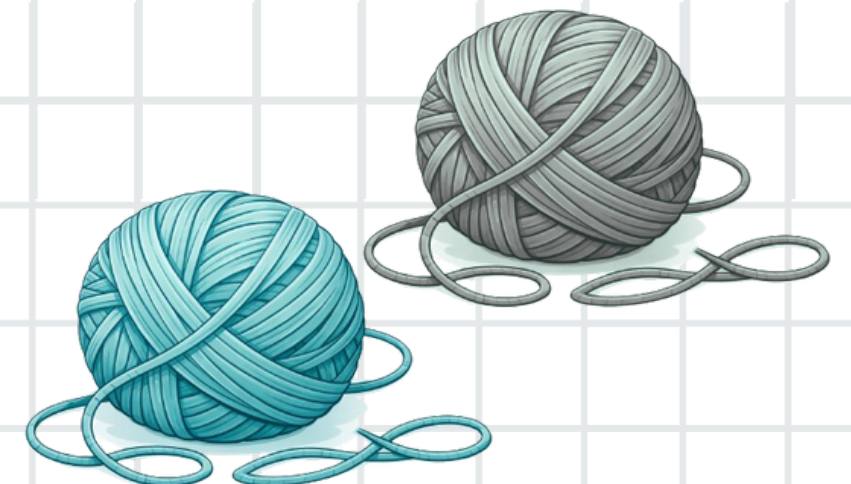
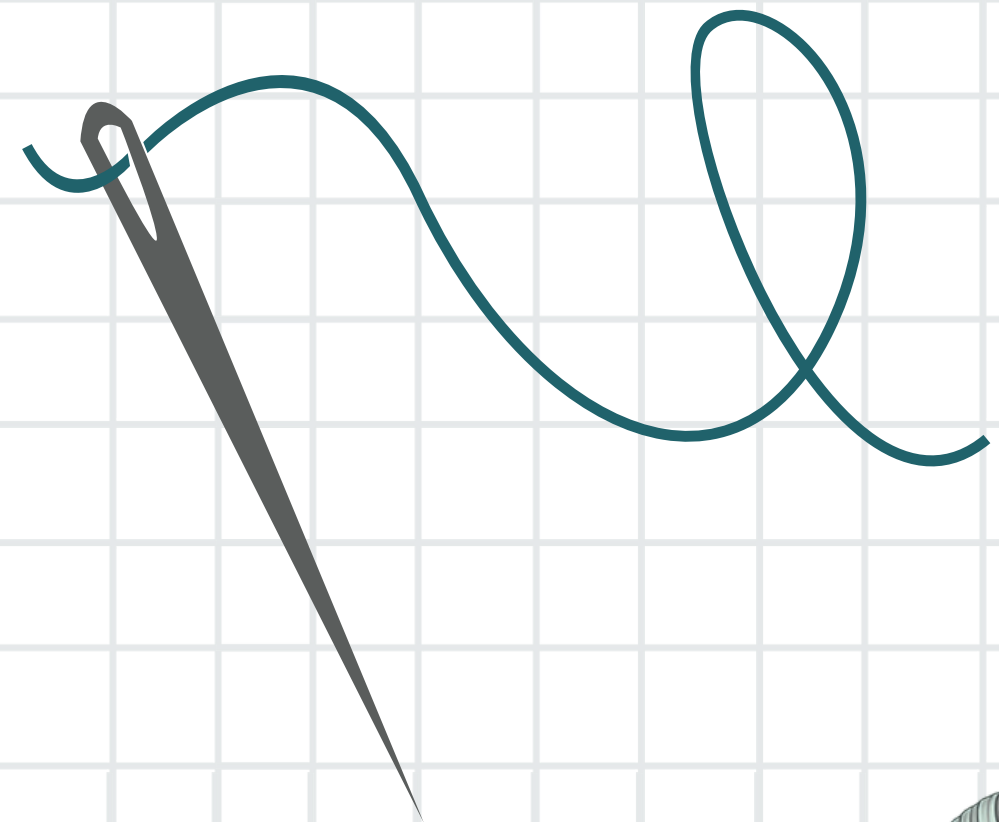
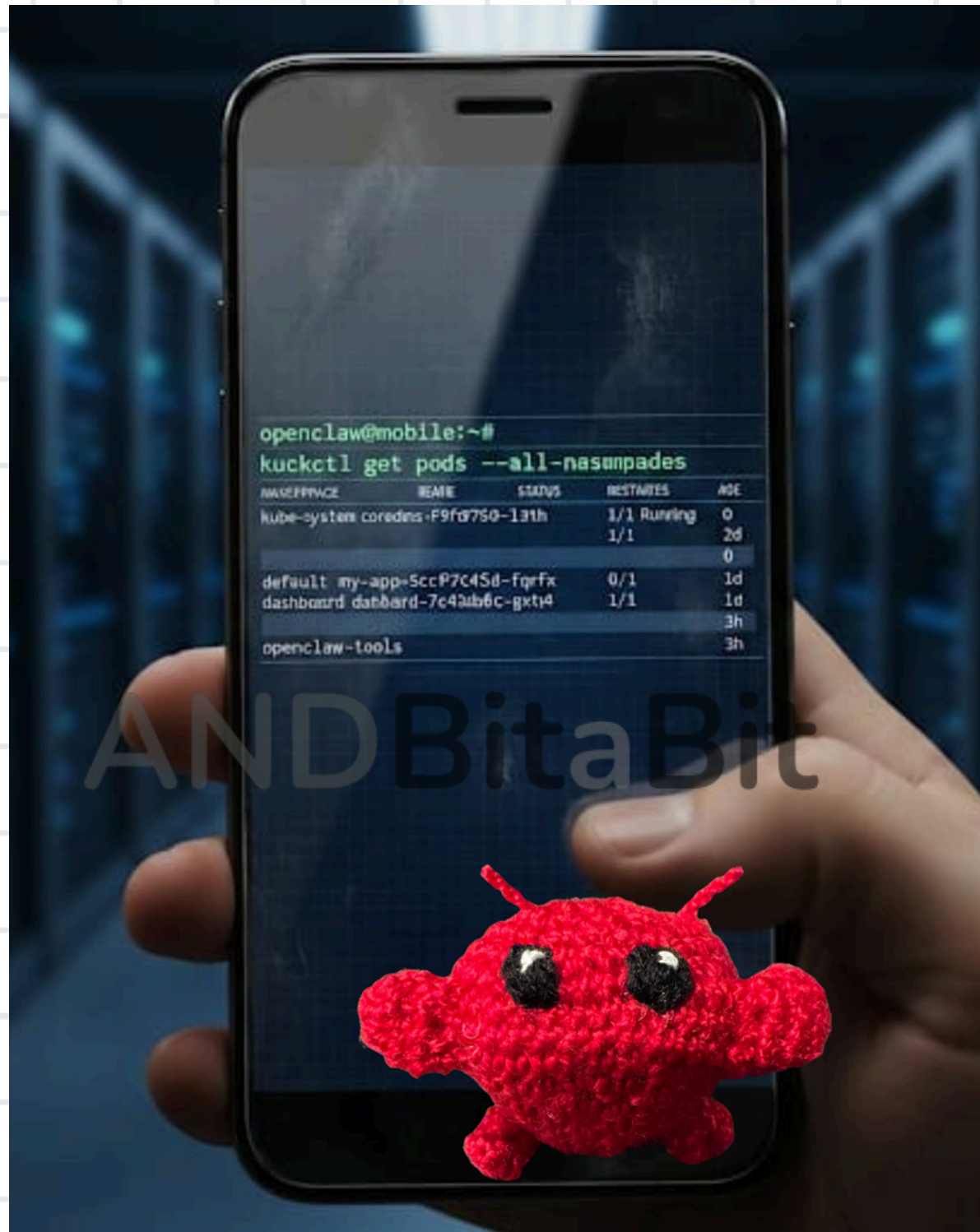


Open Claw

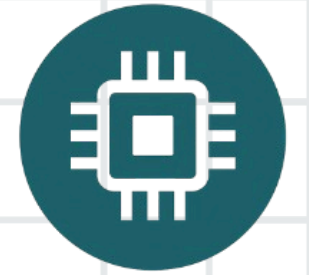


ANDBitabit



Guia paso a paso

Te presento a Open Claw, este simpático personaje es un asistente de inteligencia artificial personal, gratuito y de código abierto. Si quieres que te acompañe en tus tareas diarias, aquí te dejo este manual para que lo puedas hacer, es muy, muy fácil.



ANDBitabit

Dificultad

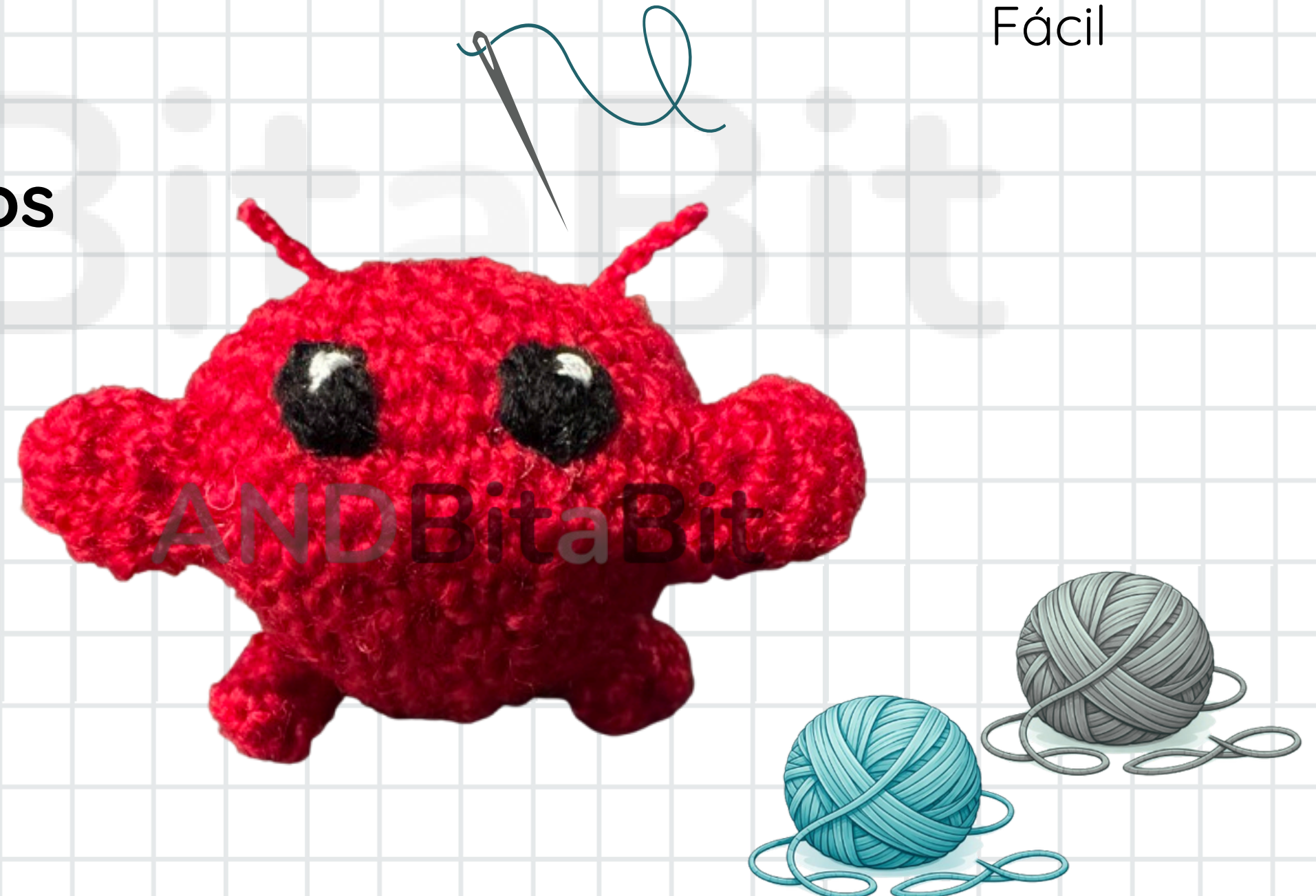
Fácil

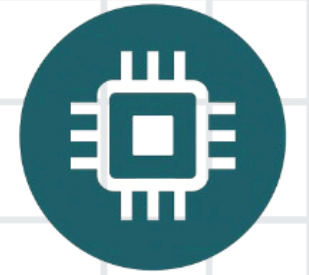
Materiales

- Hilo de algodón numero 5
- Color rojo, negro y blanco
- Ganchillo numero 3,5 mm
- Relleno
- Aguja de lana para coser

Puntos utilizados

- Anillo mágico
- Punto bajo (Pb)
- Aumento (Aum)
- Disminución (Dism)





ANDBitabit

Guia paso a paso

Cabeza y cuerpo

Rojo

- F1: Anillo mágico (6pt)
- F2: 2 pb en cada pto (12pt)
- F3: 1 pb, 1 aum (18pt)
- F4: 2 pb, 1 aum (24pt)
- F5: 3 pb, 1 aum (30pt)
- F6: 4 pb, 1 aum (36pt)
- F7: 5 pb, 1 aum (42pt)
- F8-9: pb en cada punto (42pt)
- F10: 5 pb, 1 dis (36pt)
- F11: 4 pb, 1 dis (30pt)
- F12: 3 pb, 1 dis (24pt)
 - Rellenar
- F13: 2 pb, 1 dis (12pt)
- F14: 1 pb, 1 dis (6pt)
 - Cierra

Brazo x2

Rojo

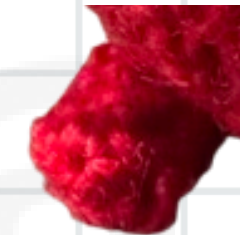
- F1: Anillo mágico (6pt)
- F2: 2 pb en cada pto (12pt)
- F3: 1 pb en cada punto (12pt)
 - No se rellena
 - Se aplasta y cose al cuerpo



Piernas x2

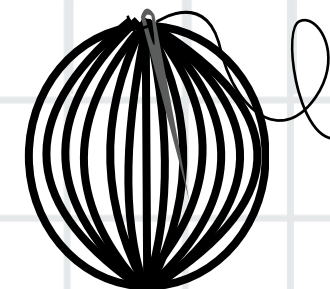
Rojo

- F1: Anillo mágico (6pt)
- F2: 1 pb en cada punto (6pt)
 - No se rellena
 - Se aplasta y cose al cuerpo

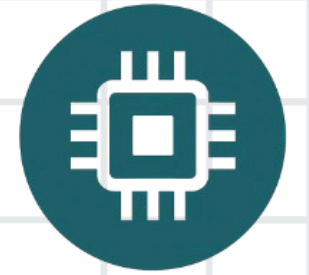


Ojos x2

Se borda con uno negro sobre el cuerpo y luego una puntada en color blanco para darle brillo



Guia paso a paso



ANDBitBit

Montaje

